HOJA DE TRABAJO PARA ELABORAR UN PRODUCTO O SERVICIO EN ÁREA PROFESIONAL

Toma como referencia el proyecto de videojuego que realizaste, pero ahora se trata de desarrollar un proyecto vinculado al desarrollo de software.

**Roberto Carlos Fierro Ballote – 24AM**

|  |
| --- |
| **PROYECTO** |
| TacoPeace |

|  |
| --- |
| **DIFERENCIADORES** |
| 1. Sensibilidad Cultural: A diferencia de otros programas de aprendizaje de idiomas, TacoPeace enfatiza la comprensión cultural, promoviendo interacciones positivas a través del lenguaje universal de la comida. 2. Aprendizaje de Idiomas Interactivo: Utilizando escenarios inmersivos, TacoPeace ofrece un enfoque único para la adquisición de idiomas al involucrar a los usuarios en situaciones de la vida real. 3. Representación Inclusiva: TacoPeace evita estereotipos y promueve interacciones positivas, asegurando una representación respetuosa de diversas culturas. |

|  |
| --- |
| **PERSONAS** |
| 1. Desarrollador Principal: Experto en desarrollo de software y diseño de experiencias interactivas. 2. Lingüista Cultural: Especialista en lenguaje y cultura, encargado de garantizar la autenticidad de las interacciones culturales en el software. 3. Diseñador Gráfico: Responsable de la creación de la interfaz de usuario y elementos visuales del proyecto. |

|  |
| --- |
| **ORGANIZACIÓN** |
| LinguaTech Solutions |

|  |
| --- |
| **LOGO DE LA ORGANIZACIÓN** |
|  |

|  |
| --- |
| **PRESUPUESTO** |
| Se estima que se necesitará un presupuesto de $200,000 para el desarrollo del software, pruebas, marketing inicial y gastos operativos iniciales. |

|  |
| --- |
| **SERVICIO O PRODUCTO** |
| TacoPeace es un software de aprendizaje de idiomas que utiliza situaciones interactivas para enseñar a los usuarios a comunicarse en diferentes idiomas, centrándose en la comprensión cultural y la resolución de conflictos a través de la comida. |

|  |
| --- |
| **PROCESO** |
| Etapas del Desarrollo:   1. Investigación y Diseño: Comprender las culturas representadas y diseñar las interacciones de manera auténtica. 2. Desarrollo de Software: Implementar la infraestructura y la funcionalidad del software. 3. Pruebas y Optimización: Identificar y corregir posibles problemas, asegurando una experiencia fluida y efectiva. 4. Lanzamiento y Marketing: Crear campañas publicitarias para dar a conocer TacoPeace y sus características únicas.   Método de Desarrollo Justificado:  Se utilizará una metodología ágil, como Scrum, para adaptarse a posibles cambios en los requisitos del usuario y garantizar entregas incrementales y regulares. |

|  |
| --- |
| NEGOCIO |
| TacoPeace seguirá un modelo de suscripción mensual, ofreciendo acceso ilimitado a todas las funciones del software. Se explorarán asociaciones con instituciones educativas y empresas que busquen programas de capacitación intercultural. |

|  |
| --- |
| EVALUACIÓN |
| Indicadores de Éxito:   1. Número de Usuarios Activos: Medirá la adopción del software. 2. Retención de Usuarios: Evaluará la satisfacción del usuario y la efectividad del aprendizaje. 3. Colaboraciones Institucionales: Cuantificará el éxito en asociaciones educativas y empresariales. |

|  |
| --- |
| REALIZADORES |
| LinguaTech Solutions, liderado por el CEO, Roberto Carlos Fierro Ballote. |